## Педагогическую проблему пробуктивней и легче решить инструментами ТРИЗ

(из опыта работы)

## Ефремов Сергей,

учитель начальных классов «Рязанского Свободного Лицея», efremov@post.rzn.ru ропуск букв при письме довольно распространённая проблема для школьников начальных классов и даже средних. Про это написано много статей и разработано немало упражнений. Отмечают две причины таких ошибок:

- Логопедические.
- Отсутствие внимания и самоконтроля при письме.

При работе со школьниками наблюдал такой момент. В первых классах преобладает логопедическая причина — трудности с произношением и восприятием некоторых звуков, дисграфия в написании букв и слов. Начиная со второго класса, первая причина уходит на второй план, а резко повышается процент детей с понижением внимания и самоконтроля. Причём буквы пропускать начинают нелогопедические школьники. Рекомендации и упражнения по многократному переписыванию и проверки больших текстов и заданий лишь усугубляют проблему и развивают отвращение к письменным работам, приводят к конфликтам в семье с выполнением домашних заданий.

Итак, задача № 1. **Определить причины** пропуска букв у конкретного ребёнка.

Факторы: логопедия, внимание, самоконтроль. Определить логопедические ошибки нетрудно. Школьник путает похожие звуки или пропускает буквы с неслышимыми или двойными звуками. Чаще всего с буквой Ё.

Определить уровень внимания и самоконтроля по виду ошибок очень трудно. Поэтому переформулируем задачу.

Создать упражнение, в котором будет работать только один фактор: или внимание или самоконтроль.

На первый взгляд это одно и тоже, но давайте посмотрим, как реализуются эти факторы. Внимание идёт через зрение, информация о написанном идёт в мозг, и он контролирует уже написанное. Но нам то нужен самоконтроль того, что ещё не написано. Поэтому убирать из данной пары надо внимание, которое идёт через зрение.

Решение. Игра» Жмурки». Написать слова или предложения с закрытыми глазами.

Условия. На чистом листе формата A4 три раза по 5 слов или 3 предложения по 5 слов. Слова из четырёх — восьми букв. Скорость

медленная, а быстрая и не получиться.

Оценка. Не оценивать ровность строки, промежуток между словами, разрыв слова или наложение после букв с верхним окончанием: **б**, **ё**, **в**, **о**, **ю**, **э**, **ъ**, **ь**, **й**. Не обращать внимания на орфографические ошибки по незнанию правил или словарных слов. Как правило у нелогопедических детей с хорошим самоконтролем пропусков букв почти не бывает. Могут быть неполные буквы **ш**, **щ**, **м**, **т** и их соединения с буквами из крючочков **и**, **л**, **ц**.

Самоконтроль слабый, если количество ошибок больше, чем в аналогичных предложениях, написанных под диктовку с открытыми глазами. Также можно определить утомляемость (время длительности самоконтроля) непрерывного письма при сравнении написания начальных слов и конечных.

Подведём промежуточный итог. Если причина пропусков букв в логопедии, то наблюдаются ошибки в конкретных звуках и местах слов.





Упражнений для устранения данной проблемы много. Они направлены на развитие фонетического слуха.

Проблемы с вниманием. Как правило — это ошибки при списывании текстов. В мозг уже поступает неверная информация. Этот фактор можно исключить, если писать тексты под диктовку или свои придуманные слова и предложения.

Давайте проанализируем фактор самоконтроля и способы развития этого качества. В интернете я нашёл множество упражнений направленных на формирование «образа слова»: «Магазин», «Кузовок», «Древнерусское письмо», «Словесные цепочки», «Бухгалтер» и др. Конечно, это хорошие игры и улучшают правописание, но подходят ли они к нашей проблеме — пропуск букв.

Посмотрим объекты, на которые направлены эти игры. Это слова и буквы, из которых они состоят. А теперь возьмём конкретный пример, школьник пишет слово волк без буквы О или Л, при этом он прекрасно знает образ этого слова и потом смеётся, когда видит свою ошибку. Здесь ошибка не привязана к конкретной букве, или звуку, или правилу. Так что же будетобъектом для решения данной проблемы?

Сравним слово ВОЛК с результатами написания ВЛК и ВОК. Отличие не в буквах, а в их количестве. Поэтому объектом для задачи надо брать — количество букв в слове и создавать упражнения под этот параметр.

Задача № 2. Придумать упражнение-игру, в которой результатом будет правильное количество букв в слове. Ужесточим требование при нелюбви школьников к переписыванию: игра должна быть без написания слов.

**Решение:** игра с условным названием»**Хоккейный счёт»**.

Правила. Ведущий называет слово, например «ВЕТЕР», а игрок называет количество букв в каждом слоге в виде счёта — 2:3. Время на ответ — 5 сек для слов до 6 букв и не более 10 сек для других. Примеры.

ПАУКИ — 2:1:2, СТОЛ — 4:0, ВЕРБЛЮД — 3:4, ШКОЛЬНИК — 5:3. Рекомендации.

Вводить условие выигрыша матча, например до 5 или 10 побед или проигрышей.

Деление на слоги делать в разрыв между согласными. Например, КОШ-КА, а не КО-ШКА.

Игрок может записывать свой счёт для его проверки по загаданному слову.

Возможная проблема. Ребёнок не умеет делить слова на слоги.

Решение. До игры проговаривать и простукивать другие слова по слогам. Тренироваться в игре» **Хирург»**. Правила:

Карандашом поделить текстовые слова из книжек или словаря вертикальными чёрточками между слогов, как бы делая хирургические разрезы.

74

## Рекомендации

Проводить «операции» не менее 30 слов.

Можно делать это в учебнике в упражнениях домашнего задания.

Для закрепления этого навыка использовать приёмигру»тормоза» при выполнении домашнего задания. «ТОРМОЗА» включаются для руки после каждого слога в записываемом слове. В конце каждого слога школьник должен оторвать ручку от бумаги на короткое время. Хороший результат, если он сможет сделать все остановки в 5-ти словах подряд, не теряя обшей скорости письма более 15%.

И ещё об одной проблеме по самоконтролю и представлению «образа слова». Рука школьника не успевает за мысленным представлением заданного слова, а само слово в его голове имеет размытый образ по местоположению букв, да ещё внимание глаз не концентрируется на текущей букве.

В какой-то мере для решения этой проблемы подходит игра-упражнение «Древнерусское письмо», где развивается концентрация внимания и самоконтроль за счёт замены буквы на тире. Минусами является то, что замена идёт только гласных букв и то, что эти буквы не пишутся.

Формулируем противоречие: »Буквы должны быть заменены, но они должны быть написаны».

Решение. Замена букв производится с письменной на печатную и не только гласных.

Игра»**ПП»** — письменная — печатная.

Правило. Объявляется буква, которую надо писать печатной формой в диктуемых словах. Например, объявляется буква **E** и диктуется слово ВЕТЕР. Оно должно быть записано игроком вот так: вЕтер.

Проигрыш засчитывается даже тогда, если пошло соединение от предыдущих букв. В нашем случае от букв **в** и **m**. Между названной буквой должны быть просветы с соседними буквами.

Игра разбивается по сложности и уровням. Сложность определяется количеством слов и количеством заданных букв. Количество слов — не более пяти. Их можно диктовать одним предложением. Количество букв не более трёх.

Например, задание второй сложности. Объявляются буквы: А и К и диктуется предложение: «Шакал кушал шашлык». Должно быт записано:» шАКАЛ КушАл шАшлыК».

Уровни или лиги (вторая лига, первая и высшая) определяется местоположением требуемой буквы.

Вторая лига — это когда печатается объявленная буква. Это предыдущий пример.

Первая лига — это когда печатаются буквы перед объявленной. Например, для нашего предложения про шакала и объявленной буквой **K**, должно быть написано:» **шАкАЛ кушал шашлык**».

Высшая лига — это когда печатаются буквы за одну, перед объявлен-

75

ной. Для нашего примера и буквы К должно быть написано:»**ШакАл кушал шашЛык»**.

Первая и высшие лиги заставляют представлять местоположения букв заранее, что концентрирует внимание и повышает самоконтроль.

Итак, для решения проблемы «Пропуск букв» предлагается набор игр в последовательности: «Жмурки», «Хирург», «Хоккейный счёт», «Тормоза», «ПП».

Из опыта работы с трудными детьми в течение 20 лет, могу сказать, что данная проблема снимается после игр в «жмурки», «хирурга» и «хоккейный счёт» у 90% школьников. Реже приходилось использовать «Тормоза», а игра «ПП» интересна, как для детей, так и для взрослых, если они будут играть вместе.

Успехов вам, родители и учителя!